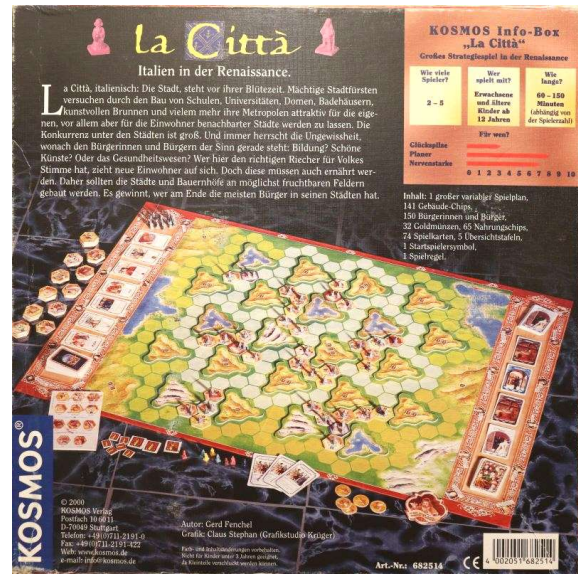
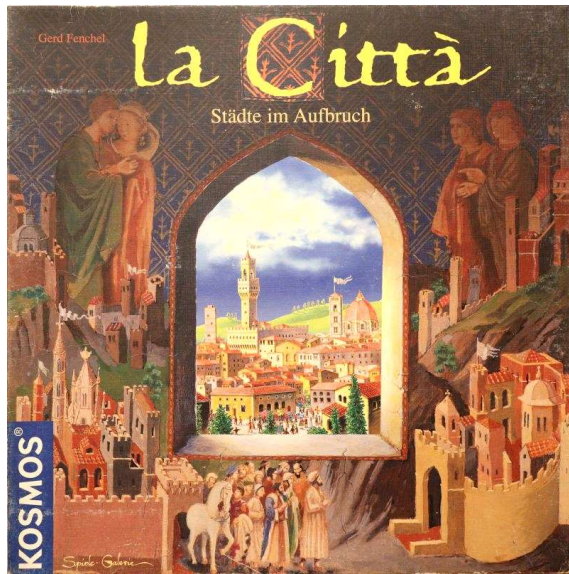


La Città - Städte im Aufbruch



Name	La Città - Städte im Aufbruch
Autor	Gerd Fenchel
Grafik	Claus Stephan
Verlag	Kosmos
Erscheinungsjahr	2000
Genres	Strategiespiel, Aufbauspiel
Spieler	2-5, besonders gut mit 4 Spielern
Dauer	Ca. 100-120 Minuten
Altersgruppe	Ab 12 Jahren
Produktmasse ca.	29,7 x 29,7 x 7,2 cm
Gewicht ca.	1563 g
Auszeichnungen	Empfehlungsliste Spiel des Jahres 2000 Deutscher Spielepreis 2000 Rang 4

Bei *La Città* handelt es sich um ein Aufbau-Strategiespiel. Städte werden gegründet und expandieren. Die Spieler versuchen, die Bedürfnisse der Bewohner nach Geld, Nahrung, Gesundheit, Bildung und Kultur zu erfüllen. Nach einer Weile gerät man in einen Konflikt um Land und Ressourcen.

Jeder Spieler beginnt bei *La Città* mit zwei Castellos, den Zentren einer neuen Stadt. Beim Setzen muss ein gewisser Abstand eingehalten werden. Auf jedes Castello werden drei Bürger gestellt. Außerdem erhält jeder Spieler eine Übersichtskarte, ein Goldstück und drei Aktionskarten. Grenzt ein Castello an ein Getreidefeld, so erhält man zusätzlich Getreide. Es werden sechs Runden, die wiederum aus acht Spielphasen bestehen, gespielt. Während des Spiels können verschiedene Gebäude wie Bauernhöfe, Bergwerke, Badeanstalten usw. gebaut werden. Sind zwei Städte nahe zusammengerückt, wandern die Bürger. Dabei spielt es eine Rolle, was die Bürger in dieser Runde wünschen (bestimmt durch die Karten "Stimme des Volkes").

Sieger ist, wer am Ende die größten Städte (also die meisten Einwohner) hat. Wichtig ist stets, dass man seine Bürger auch ernähren kann.